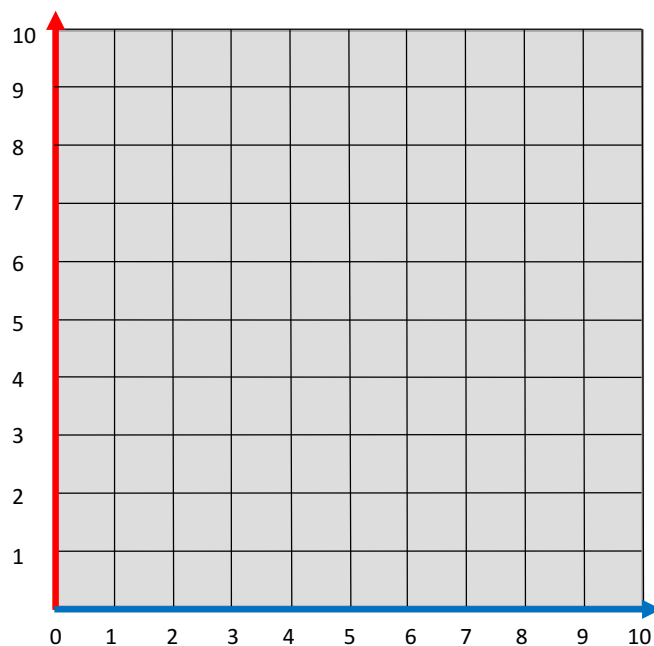
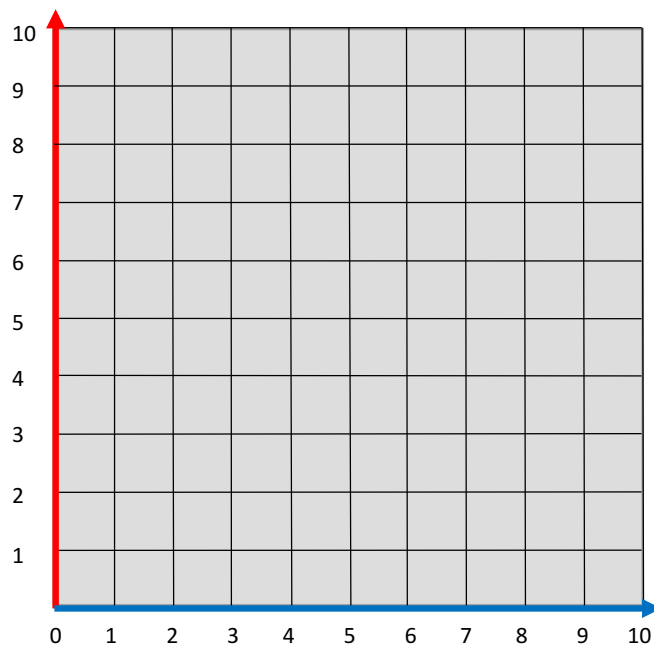


Koordinatsystem 2

Find sammen to og to for at spille sænkeslag-skibe.

- Klip pladerne ud og placer den store bag en bog, så din modstander ikke kan se den.
- Klip skibene ud.
- Placer skibene på tallinjerne i koordinatsystemet. Båden må vende lodret og vandret, men ikke skrå. Det er cirklerne på skibene, der skal ramme koordinaterne.
- Sæt skibene fast med limstift.
- I skiftes til at sige et talpar, hvor I vil kaste en granat. Hvis en båd rammes, skyder samme person igen, ellers skiftes der.
- Noter på de små kort, hvor du skyder, så du ikke skyder i det samme felt to gange.
- Når et skib er ramt på alle felter, er det sunket, og modstanderen fortæller, hvilket skib det var.
- Den, der skyder alle modstanderens skibe først, vinder.



Skibsstørrelser. Fordel skibene mellem jer.

Hangarskib



Slagskib



Destroyer



Ubåd



Patroljebåd

