

Lav dit eget spil

Matematik og bevægelse med en bold

Kender du det, at eleverne efterlyser, om der ikke godt kan være en bold involveret, når de skal arbejde med matematik? Det kan lyde som en svær opgave at få kombineret matematikken med noget, der samtidig er sjovt med en bold. Derfor kan det være en god idé at tage eleverne med på råd, så de selv får ejerskab i øvelserne. Man kan vælge at give eleverne "frit slag", når de skal udtænke en ide, eller der kan opstilles faste rammer. Nedenstående er eksempler på elevspil, der tager udgangspunkt i et allerede kendt fodboldspil, der hedder *Gris*. Her ud fra er der videreudviklet nogle regler, så spillet får en faglig, matematisk vinkel.

Tabelgris

Materialer: En bold

Antal deltagere: 2-10

I Tabelgris skal bolden holdes i luften.

- Hver gang bolden sparkes op i luften, skal der siges et tal i en tabel, som spillerne i fællesskab har valgt.
- Næste spiller skal sige det næste tal i tabellen.
- Bolden skal holdes i luften.
- Hvis bolden rører jorden, skal den, der har mistet bolden, eller den der har lavet en dårlig aflevering sige hele tabellen fra start til slut.
- Spillet starter forfra med den samme tabel.
- Først når bolden har været holdt i luften gennem en hel tabel, må der vælges en ny tabel.



Gangegris

Materialer: En bold

Antal deltagere: 3

I Gangegris gælder det om, at bolden skal holdes i luften mellem tre spillere.

- Når bolden rammer jorden, så skal den, der har mistet bolden, regne et gangestykke, som de to andre finder på.
- Samtidig får den, der har mistet bolden, et bogstav fra ordet *gris*.
- Når en spiller har fået bogstaverne G-R-I-S, har han tabt.
- Når en deltager har tabt, skal de to andre spillere hver sige et tal mellem 1-100.
- Taberen skal lægge de to tal sammen.
- Når resultatet er godkendt, starter spillet forfra.
- Der kan lave forskellige variationer af, hvad det er, der skal regnes, hver gang bolden mistes.

