

Spillet kan spilles på forskellige måder. Her er nogle vejledende regler til forskellige spil.
I kan altid lave ændringer i reglerne, så de passer bedre til jer.

Metode 1 (4-8 personer)

- Dan hold på 2-4 personer. Maks 3 hold.
- Hvert hold skal have seks brikker (fx centicubes) – en brik til at flytte med og fem brikker til at erobre felter med. Alle holdets brikker skal være "ens."
- Hvert hold vælger et hjørne, de ønsker at starte i. Flere hold må gerne starte i det samme hjørne.
- Den der slår højest med en 6-sidet terning starter spillet.
- Det hold, der starter, slår først og skal forsøge at nå ud til et missionsfelt (et felt med en rød cirkel.) Man slår med en terning og må rykke det antal felter, øjnene viser. Man må gerne stoppe ved et felt, selvom man ikke har brugt alle øjnene på terningen.
- Hvis man ikke slår sig frem til et missionsfelt, er det et nyt holds tur til at slå.
- Når man frem til et missionsfelt, skal man trække et kort fra bunken med begrebskort. Man skal udføre missionen, som feltet forskriver (mime, tale, tegne...) Man har et minut til at gennemføre et missionskort.
- Svarer man rigtigt, har man erobret feltet. Man placerer nu en brik oven på feltet, der indikerer, at man ejer det. Denne brik kan ikke flyttes, men viser blot, at man ejer feltet. De andre hold kan nu ikke længere svare på dette felt.
- Turen går nu videre til det næste hold.
- Vinderen er det hold, der først erobrer 5 felter. (I kan vælge et andet pointtal, hvis det giver mere mening for jer, men skal så måske bruge flere centicubes.)

Metode 2 (3-6 personer)

- Man spiller alle mod alle.
- Man får point for at blive gættet, samt for at gætte hvad andre tegner, mimer osv. Den, der først får 5 point, vinder spillet.
- Hver spiller vælger et hjørne, han/hun ønsker at starte i. Flere spillere må gerne starte i det samme hjørne.
- Den, der slår højest med en 6-sidet terning, starter spillet.
- Den spiller, der starter, slår først og skal forsøge at nå ud til et missionsfelt (et felt med en rød cirkel.) Man slår med en terning og må rykke det antal felter, øjnene viser. Man må gerne stoppe ved et felt, selvom man ikke har brugt alle øjnene på terningen.
- Hvis man ikke slår sig frem til et missionsfelt, er det et ny spillers tur til at slå.
- Når man frem til et missionsfelt, skal man trække et kort fra bunken med begrebskort. Man skal udføre missionen, som feltet forskriver (mime, tale, tegne...) Man har et minut til at gennemføre et missionskort.
- Alle de andre spillere må gætte på, hvad man formidler. Den, der gætter rigtigt, får et point. Det samme gør den, der udfører missionen. Gættes missionen ikke, er der ingen, der får point.
- Turen går videre til næste person og ovenstående gentages.
- Den person, der først får 5 point vinder. (I kan vælge et andet pointtal, hvis det giver mere mening for jer.)