

Du skal arbejde med at tegne polygoner i GeOgebra og måle deres vinkler.

Opgave 1

- Tegn en firkant med netop to rette vinkler.
- Mål vinklerne og angiv dem på figuren.

Opgave 2

- Lav en firkant, der er et parallelogram.
- Angiv vinklerne i parallelogrammet.
- Lav et parallelogram, hvor de to af de parallelle sider er dobbelt så lange som de to andre sider.
- Angiv vinklerne.



Opgave 3

- Tegn et trapez.
- Angiv vinklerne.
- Tegn endnu et trapez, hvor den ene sidelængde er dobbelt så lang i forhold til den anden.
- Angiv vinklerne.

Opgave 4

- Lav en firkant med 4 forskellige størrelses vinkler.
- Angiv vinklerne og beregn vinkelsummen.
- Lav en femkant.
- Angiv vinklerne og beregn vinkelsummen.
- Lav en sekskant.
- Angiv vinklerne og beregn vinkelsummen.
- Hvad sker der med vinkelsummen, hvis du kigger på den i firkanten, femkanten og sekskanten?

Opgave 5

- Lav et hus med dør, vindue, tag og skorsten.
- Angiv 5 vinkler på din tegning.

Opgave 6

- Lav selv en tegning af noget, du synes er sjovt, ved at danne trekantede, firkanter og cirkler.
- Angiv 3 forskellige vinkler på din tegning.