



Mattip projekt

Spiludvikling i koordinatsystem

Du skal lære:

Kan ikke

Kan næsten

Kan

At anvende den viden, du har om koordinatsystemet

At udvikle dit eget spil

At nedskrive og formidle spilleregler og opgaver, så andre kan afprøve det

Koordinatsystem til gulv

Tilhørende materialer:
Kopiark: Koordinatsystem 2
Spil i koordinatsystem



Spiludvikling i koordinatsystem

Efter at have lavet opgaver og arbejdet med koordinatsystem på papir og i hæftet, kan det være sjovt at bruge sin viden til at udvikle spil og lege i koordinatsystemet. Der findes allerede en masse kendte spil, hvor der arbejdes i koordinatsystem; såsom skak, sænke slagskib og dam. Et regneark er også et koordinatsystem, hvor cellerne er koordinater med et bogstav og et tal.



Oftentimes skal matematikopgaver løses i hæftet, men det kan også være fedt at arbejde med koordinatsystemerne i stort format. Du kan lave dine egne spilleplader, lave store koordinatsystemer på tavlen eller arbejde med store koordinatsystemer på gulvet, så du kan kravle rundt på det, mens du spiller.

Der er fokus på samarbejde og at udvikle ideer sammen.

Kom godt i gang

Som introduktion til emnet skal du arbejde med spil, du allerede kender, og som du kan blive inspireret af til dit eget spil.

- Beskriv dit yndlingspil.
- Hvorfor er det dit yndlingspil?
- Hvilke spil kender du, hvor der bruges terninger?
- Hvilke spil kender du, hvor der bruges koordinatsystem?
- Vælg et terningspil, hvor du kender reglerne godt og lav lidt om på nogle af reglerne.
- Prøv at spille spillet.

Lav dit eget spil

Du skal nu i gang med at udvikle dit eget spil. Du bestemmer selv, hvordan du griber opgaven an, men det er vigtigt, at du selv synes ideen er god og har lyst til at arbejde videre med den.

Herunder kommer forskellige forslag til, hvordan du kan gribe opgaven an.

Dit spil skal have:

- En beskrivelse af hvilke materialer, der skal bruges.
- En grundig beskrivelse af formålet med spillet.
- Tydelige spilleregler.
- Et navn.

Materialer til projektet:

Papir
Blyant
Terninger
Centicubes
Koordinatsystem
Tavle
Computer
Tavletusch

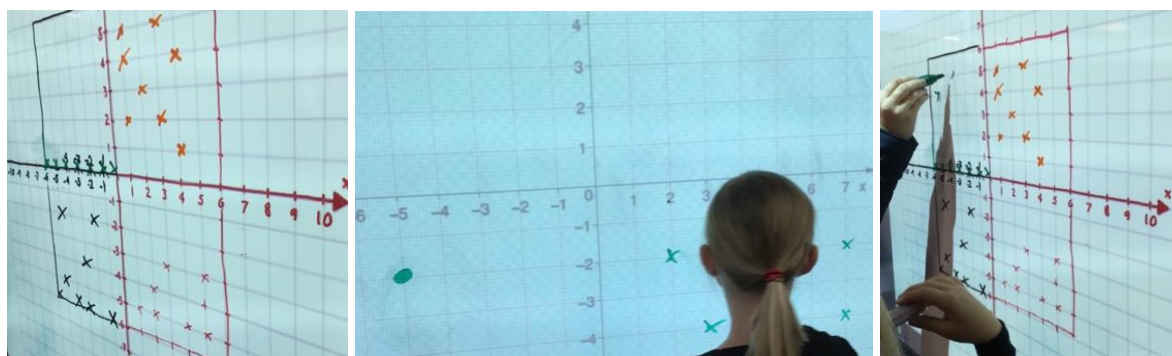


Overvej inden du går i gang:

- Hvis du spiller med terninger, kan deres udfald så både have positiv eller negativ værdi?
- Hvordan laver du et spil, hvor du spiller i alle fire kvadranter?
- Hvordan laver du et spil, hvor du kun spiller i én kvadrant?
- Hvordan skal dine spille brikker se ud?
- Hvor mange deltagere kan være med i spillet?
- Hvordan får du point?
- Hvor lang tid skal spillet spilles?
- Hvordan findes der en vinder?
- Hvordan afsluttes spillet?

Lav dit eget spil på tavlen

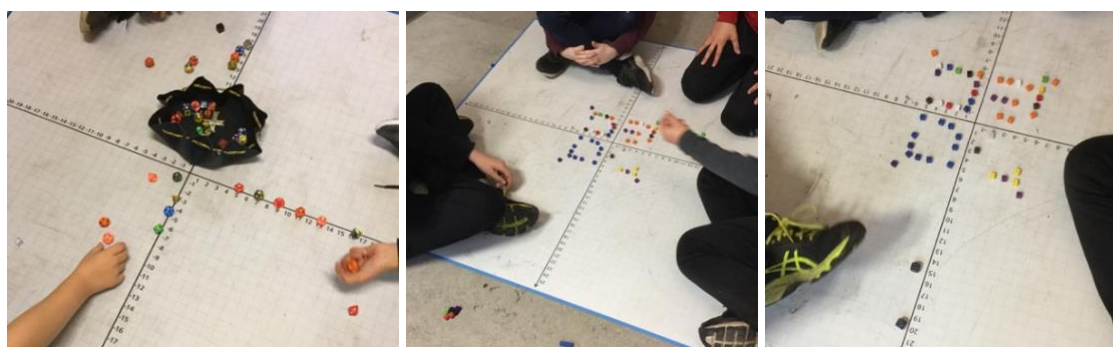
- A** Du kan tegne et stort koordinatsystem på tavlen, eller hvis du har whiteboard og en projektor, kan du finde et koordinatsystem, du kan arbejde i. Det er nu kun fantasien, der sætter grænser.

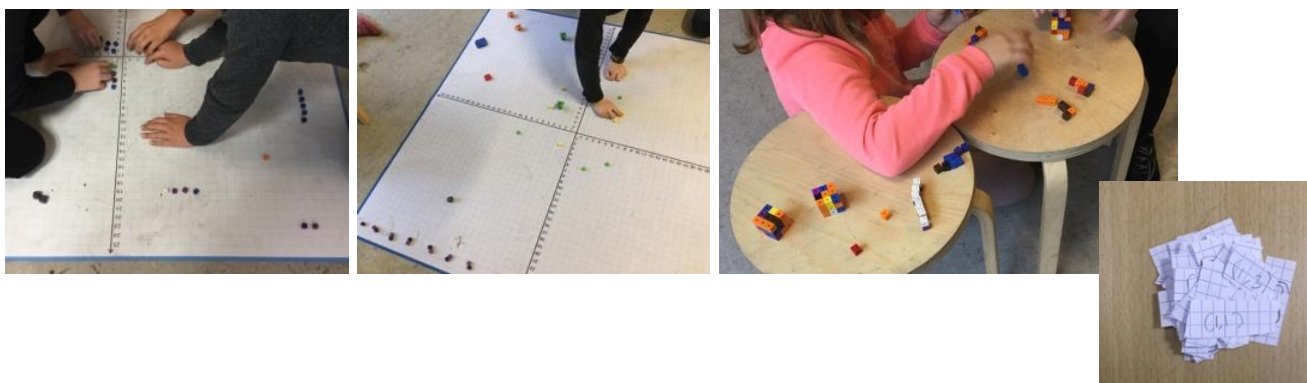


Lav dit eget spil på et stort koordinatsystem

- B** Har du mulighed for det, så vælg et stort koordinatsystem, der gør det muligt at kravle rundt på gulvet. Der skal bruges/laves spillebrikker, så der ikke skal viskes ud, hvis der laves fejl eller ændringer.

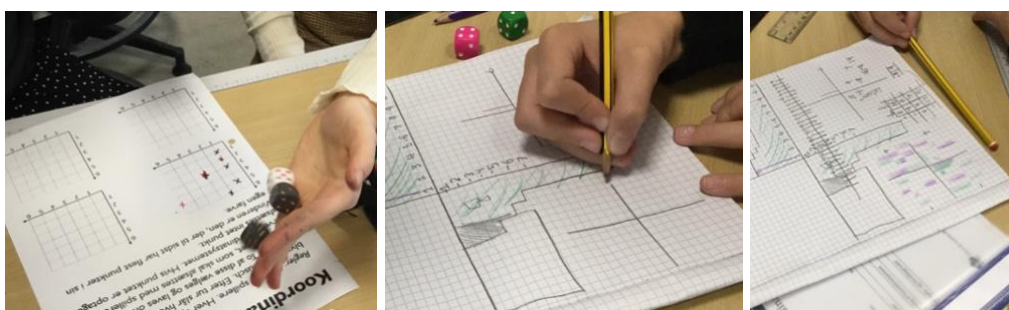
Centicubes kan bruges på mange forskellige måder, og de kan være smarte at bruge som spillebrikker, hvis ikke du vil lave dine egne.





Lav dit eget spil på papir

- C** Du kan også arbejde videre med spil i dit eget hæfte eller på papir. Måske har du allerede prøvet forskellige spil i undervisningen, som du har lyst til at videreudvikle, eller måske er du blevet inspireret til at lave nye spil?



Lav dit eget spil på computer i regneark

- D** Når du laver dit eget spil på computer i et regneark, er det smart, hvis du laver det i et regneark, der kan deles. På den måde er der mulighed for at spille med andre på én gang. Regnearket og kodningen af dette kommer til at udgøre spillepladen. Spillet kan evt. laves i Sheets.



Udfyld nu målene på forsiden.

