

# Skyd med spørgsmål

Lærerark

Eleverne står i en rundkreds, og på skift er der én elev, der står i midten med en legetøjpistol eller laver skydetegn med en finger.

Eleven i midten skal nu skyde på en klassekammerat i rundkredsen, hvorefter "skyderen" skal stille et matematisk spørgsmål, som er realistisk at løse med hovedregning.

Når spørgsmålet er stillet, gælder det for den adspurgte om at svare på spørgsmålet indenfor 10 sekunder.

Hvis den adspurgte ikke klarer at svare på spørgsmålet, så er det denne, der nu skal i midten og "skyde et nyt spørgsmål af sted".

Der kan vælges forskellige regler for hvilke spørgsmål, der må stilles. Det kan være spørgsmål inden for et bestemt emne, som der netop arbejdes med i klassen, eller der kan være frit valg.

Øvelsen kan fungere godt i forbindelse med evaluering, da eleverne både skal være i stand til at kunne formulere et spørgsmål, men de skal samtidig også være parate til at kunne svare på nye spørgsmål.

