

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35

36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50
51	52	53	54	55
56	57	58	59	60
61	62	63	64	65
66	67	68	69	70

71	72	73	74	75
76	77	78	79	80
81	82	83	84	85
86	87	88	89	90
91	92	93	94	95
96	97	98	99	100
0				

Til læreren

Tallene klippes ud og lamineres eventuelt.

Man kan vælge blot at bruge nogle af tallene, fx fra 0-40, alt efter elevernes niveau.

Regler:

- Klassen inddeles i to hold.
- Hver elev trækker et tal i bunken. Tallet holdes "hemmeligt" for de andre elever.
- Eleven går hen til en elev fra det andet hold og udfordrer ham/hende, fx ved at sige: "Hvem er du?" "Hvad er dit tal?" "Bombe." "Jeg udfordrer dig."
- Begge elever viser sit tal, og eleven med det højeste tal vinder det mindste tal sit hold.
- Det vundne, laveste tal lægges i holdets bunke.
- Eleven, der har tabt et tal, trækker et nyt tal fra fællesbunken.
- Spillet fortsætter til fællesbunken er tom.
- Holdet med flest vundne tal har vundet.

Strategi/læring:

- Har eleven tabt et tal og trækker et nyt tal, der er større end det tal, han/hun netop har tabt til, er der strategi i at udfordre den elev for en sikker sejr.
- Eleverne lærer talrækken og "højere og mindre end."

Scoreboard

Runde	Antal kort (fx 0-40)	Hold 1 – antal kort	Hold 2 – antal kort	Vinder