

Mattip spil: Minus fra 20

Spil to og to – hvem rammer først 0 på tallinjen?

I skal bruge:

- Tallinje fra 0-20
- 1 terning og 2 brikker

Spilleregler:

- Start på hvert jeres felt udenfor spillepladen.
- Spiller 1 slår med terningen og rykker ét felt pr. øjne, der er slået.
- Der må flyttes i alle retninger – op, ned, højre, venstre.
- Det tal, der landes på, må trækkes fra 20.
- Turen skifter til Spiller 2.
- Vinderen er den, der først rammer 0 på sin tallinje. Der skal rammes præcist. Rammes 0 ikke, starter man forfra på 20.

Spiller
1

Spiller
2

0	1	3	3	1	0
0	1	5	5	1	0
3	4	2	2	4	3
4	0	10	10	0	4
1	2	5	5	2	1
1	4	3	3	4	1

Mattip spil: Minus fra 20

Tallinjer 0-20

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20