














Terningspil, statistik og sandsynlighed

Formål

Formålet med aktiviteten er at lave undersøgelse af de forskellige udfald, når du slår med to terninger. Kendskabet til sandsynligheden for de forskellige udfald, kan være godt at have, når der skal arbejdes med spil, sats, chance og risiko.

Opgave 1

- Kig på tabellen til højre med de forskellige mulige udfald, når der slås med to terninger.
- Hvilket udfald er der størst sandsynlighed for at få?
- Hvilke udfald er der mindst sandsynlighed for at få?
- Hvis du skal satse på 3 tal som udfald, hvilke 3 tal vil du så vælge?

	7	8	9	10	11	12
	6	7	8	9	10	11
	5	6	7	8	9	10
	4	5	6	7	8	9
	3	4	5	6	7	8
	2	3	4	5	6	7
						

Opgave 2

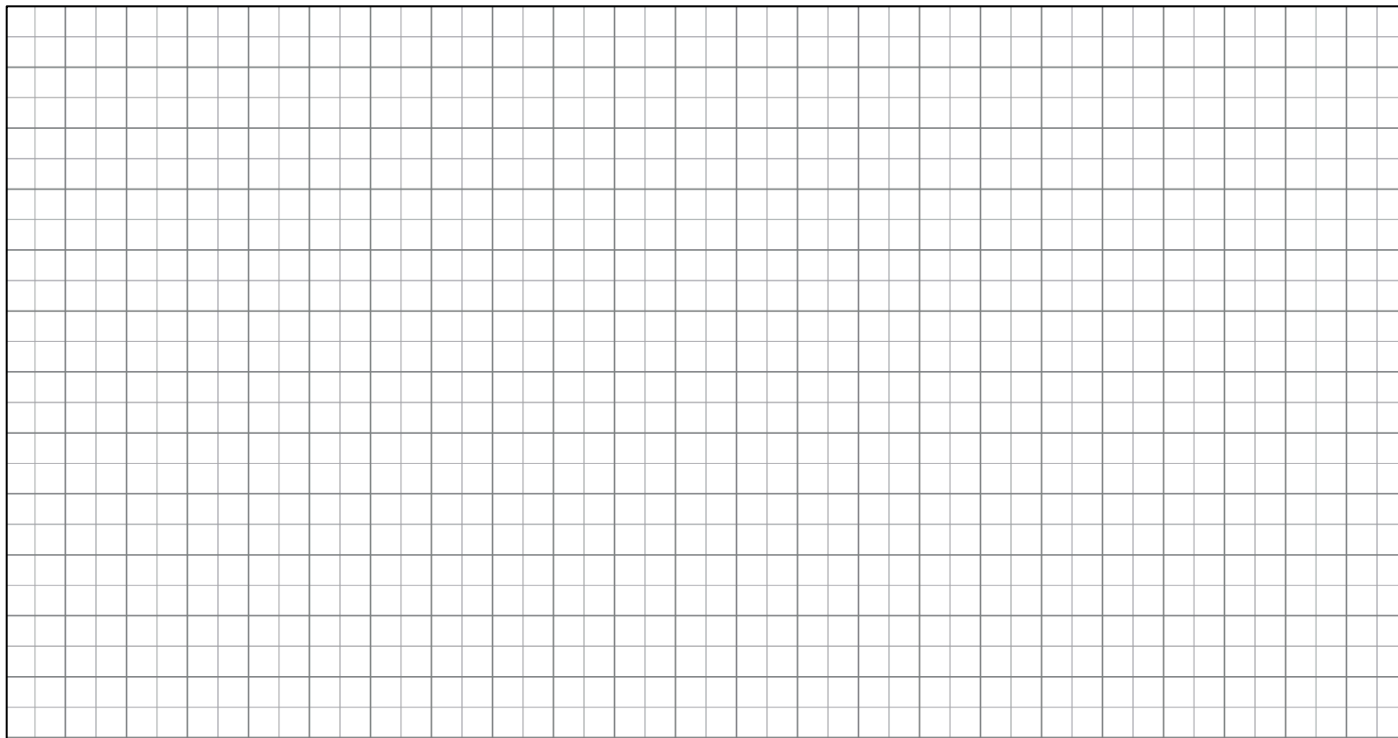
- Slå 50 slag med 2 terninger.
- Før regnskab i tabellen.
- Hvilket udfald har den største hyppighed?

Udfald	Observationer (sæt streg)	Hyppighed	Frekvens i %
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Opgave 3

Du skal nu arbejde med dine observationer.

- Tegn et koordinatsystem, hvori du tegner dine udfald på x-aksen og hyppigheden på y-aksen.
- Tegn et søjlediagram over hyppighederne ind i koordinatsystemet.
- Beskriv dit søjlediagram. Hvordan er fordelingen af dine udfald?



Opgave 4 (ekstra)

Lav et cirkeldiagram over frekvensfordelingen:

Omregning af procent til grader:

$$100 \% = 360^\circ$$

$$1 \% = \frac{360^\circ}{100} = 3,6^\circ$$

fx 20 % svarer til 72° fordi:

$$20 \% \cdot 3,6^\circ = 72^\circ$$