

Terningspil og sandsynlighed

Formål

I dette spil er der nogle regler for udfaldet af terningekastet. Øjnene på terningen afgør, om du taber eller vinder. På den måde kan du arbejde med sandsynligheder for, om du taber, vinder eller om der ikke sker noget.

Materialer

Blyant
Terning
Skema

Indledende opgave

Udfyld skemaet øverst. (Angiv som brøk.)

- Hvad er sandsynligheden for at slå 3?
- Hvad er sandsynligheden for at slå 4?
- Hvad er sandsynligheden for at slå 5 eller 6?

Terningekast viser:	Sandsynlighed	Gevinst
1 eller 2	$\frac{2}{6} = \frac{1}{3}$	Du taber dit indskud
3		Du taber halvdelen
4		Du beholder dine penge
5 eller 6		Du fordobler din indsats

Indledende øvelse

- Slå 20 slag med terningen.
- Udfyld skemaet - sæt en streg for hvert slag.
- Vurdér dine resultater - har der været flest vinder- eller taberslag?



Terningen viser	1	2	3	4	5	6
Antal						

Spil

Du skal nu spille spillet 10 gange.

Du skal forestille dig, at du har 20 kr. for hvert slag, som du vælger at satse i hvert spil.

Regn ud for hvert slag, hvad din gevinst eller dit tab vil være, hvis du har satset 20 kr.

Vurdér, om du kommer ud med et samlet overskud eller underskud efter de 10 runder.

Spil nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Terningen viser										
Gevinst/ tab										