

Terningspil med bevægelse og sandsynlighed

Formål med spillet

I denne aktivitet skal der arbejdes med terningspil, sandsynlighed og bevægelse. Terningen afgør hvilken aktivitet, der skal udføres. Der arbejdes desuden med gæt og sandsynlighed.

Materialer

Blyant
Papir
Terning



Øvelse 1

- Gå sammen to og to.
- Hver vælger, om de vil være lige eller ulige.
- Person 1 skal udføre det, terningen viser ved de lige slag.
- Person 2 skal udføre det, terningen viser ved de ulige slag.
- Slå fem gange hver. Snak om, hvem der skulle lave flest bevægelsesaktiviteter.

Øvelse 2

- Til denne øvelse kan der være 2-4 deltagere.
- Én person er den, der slår med terningen. De andre udfører aktiviteterne.
- Den, der slår, har forskellige muligheder:
 - Hvis der vælges ét udfald, f.eks. at slaget bliver 3, må man bede de andre gøre 2 ting fra skemaet.
 - Hvis der vælges to udfald, f.eks. at slaget bliver 2 eller 3, skal de andre kun udføre én af aktiviteterne.
 - Hvis der vælges 3 udfald, f.eks. at slaget bliver 1, 2 eller 5, må de selv vælge, hvilken aktivitet, de vil udføre.
- Efter nogle runder, kan der skiftes mellem den, der slår med terningen.

Øvelse 3

- Sammensæt dit eget træningsprogram ved at lade terningen bestemme øvelserne.
- Slå med 2 terninger.
- Lav øvelserne, der hører til udfaldet på terningerne.
- Slå et nyt slag.
- Lav øvelserne, der hører til udfaldet.
- Gentag, indtil du har lavet 10 øvelser.

Du kan også vælge 3 eller 4 terninger og slå færre gange.

Terningspil

Aktiviteter, der skal udføres, alt efter hvad terningen viser:

Udfald	Aktivitet
	Hop 5 englehop
	Lav 5 armstrækkere
	Gå op og ned ad en stol 4 gange
	Stå på hænder 1 gang
	Lav 8 sprællemænd
	Lav 8 skihop