

Bevæg, byt og beregn

Lærerark

Legen er velegnet som brainbreak, eller hvis eleverne trænger til at komme op og røre sig, men der stadig ønskes en faglig vinkel.

Der er rig mulighed for at få pulsen op og til at komme til at grine sammen. Aktiviteten kræver lidt plads, så der er optimal mulighed for bevægelsen.

Varighed

10-15 minutter

Materialer

Kort der matcher to og to. Brug evt. tabelkort eller vendespilbrikker

(Det kan også være regnestykker med samme resultat)

Musik

Selve øvelsen

- Alle elever udstyres med et kort, hvorpå der er en figur, et begreb eller et matematisk ord.
- Alle elever udgør den ene part af et makkerpar på to, da der er én, der har et kort, der matcher deres eget.
- Der sættes musik på.
- Mens musikken spiller, må eleverne gerne hoppe og danse rundt. Der kan eventuelt lægges en fast aktivitet ind (hop på ét ben, gadedrengehopp, dansetrin eller bare fri dans.)
- Når musikken stopper, skal alle elever skynde sig at finde deres makker og sættes sig ned sammen på gulvet, så det er tydeligt, at de er et par.
- Alle skal finde en makker, før de må sætte sig ned.
- Når alle sidder ned, skal de rejse sig igen.
- Når musikken starter igen, skal eleverne danse rundt mellem hinanden og bytte kort, så de ikke ender med den samme makker igen.
- Når musikken stopper, skal alle igen prøve at finde en makker hurtigst muligt, hvor efter de skal sætte sig ned.

For at få en afgørelse og kåring af et vindermakkerpar, kan der lægges en variation ind:

- Det par, der finder hinanden til sidst, skal gå ud af legen.
- Musikken starter igen.
- Eleverne danser rundt og bytter kort (alle skal bytte hele tiden.)
- Musikken stopper.
- Alle finder en makker og sætter sig hurtigt ned.
- Sidste par går ud af legen.
- Det par, der er tilbage til sidst, har vundet.

